

Игра «Пазл»

Материалы разработаны АНО «Клеверлаб». Копирование запрещено.

Игра «Пазл»

Время: 15 минут

Задание: класс делится на 5–6 команд. Учитель заранее готовит карточки с описанием народных художественных промыслов. У каждой команды должны быть 3 карточки-пазла, в каждом из которых представлены 9 элементов (сетка 3×3):

- название;
- регион;
- время возникновения;
- техника;
- материалы;
- цвета;
- сюжеты;
- изделия.

Чтобы собрать пазл и получить полное описание промысла, участникам необходимо найти верный ответ на вопрос педагога и закрыть недостающее «окно» в картонной головоломке.

Например: учитель называет факт — «Здесь расписывают металлические подносы». Ученики находят нужный элемент и закрывают соответствующую клетку (Жостово) в пазле.

Побеждает команда, которая быстрее и правильнее соберет все части.

© Материалы разработаны АНО «Клеверлаб», 2026. Копирование запрещено.